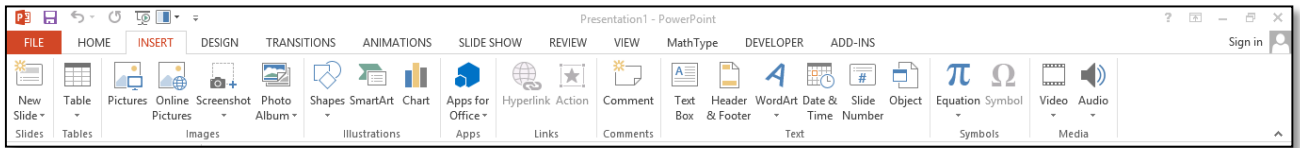


# CHỦ ĐỀ 11

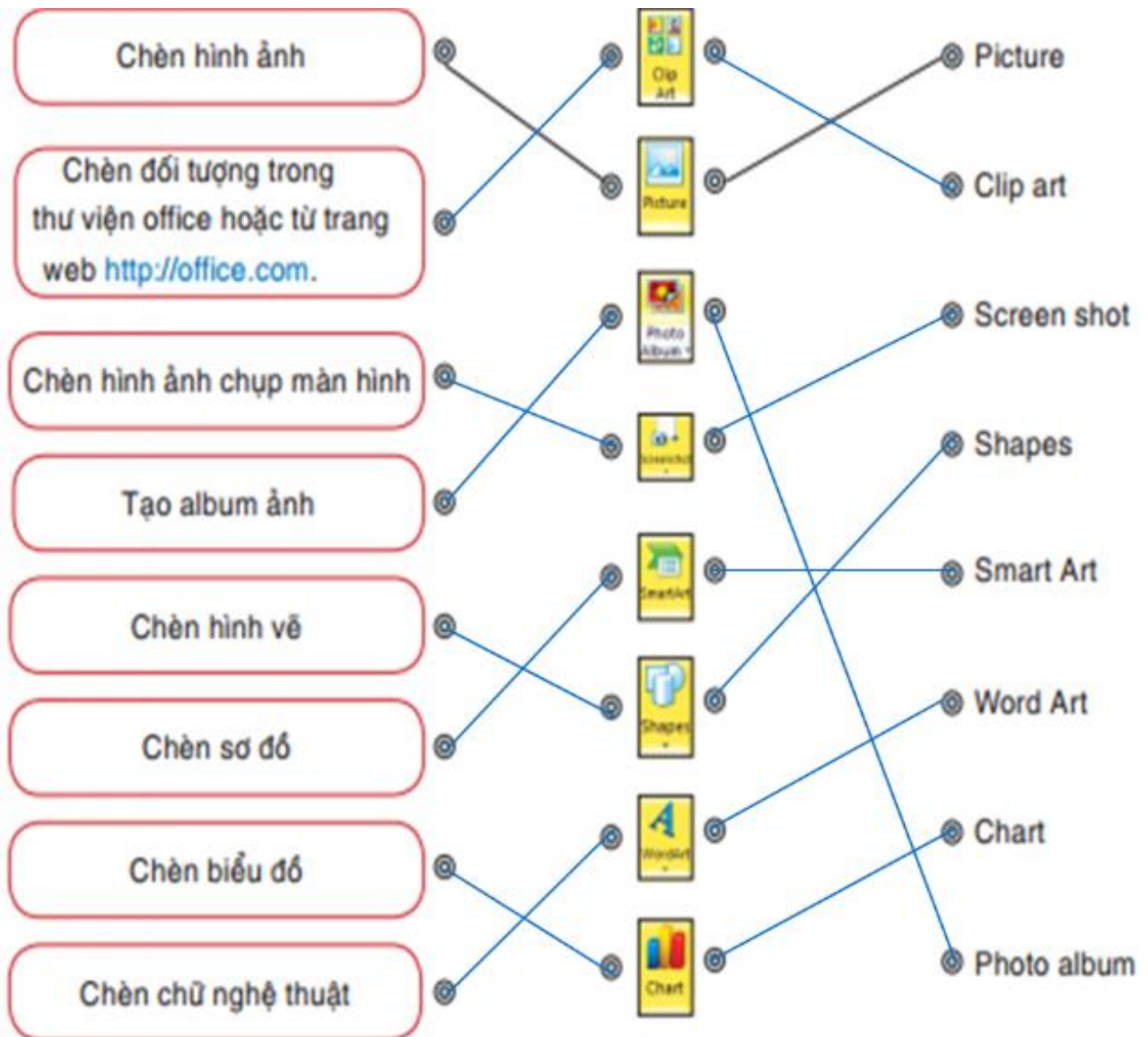
## ĐA PHƯƠNG TIỆN VÀ HIỆU ỨNG TRONG BÀI TRÌNH CHIẾU

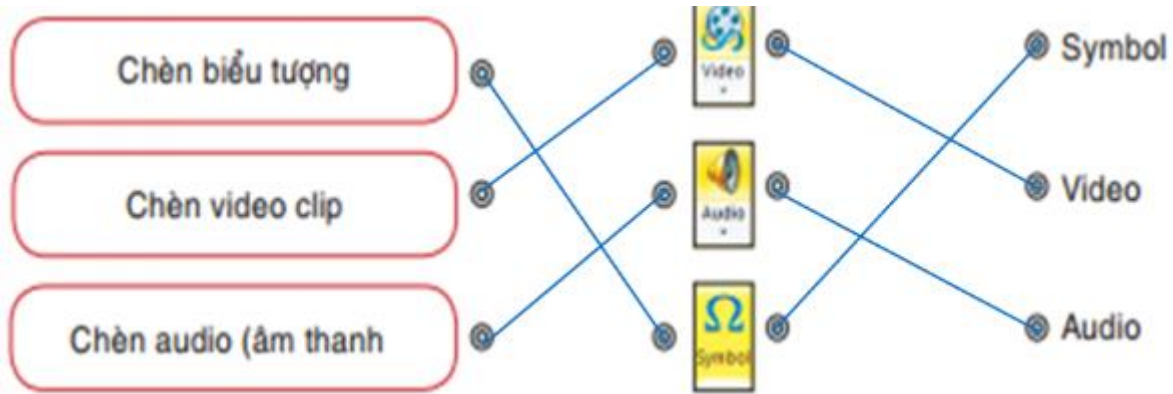
### 1. Các đối tượng đa phương tiện trong PowerPoint

Trong PowerPoint có thể thêm các đối tượng đa phương tiện như: hình ảnh, hình vẽ, chữ nghệ thuật, biểu đồ, clip, âm thanh, ... sẽ làm bài trình chiếu trở nên sinh động và hấp dẫn hơn.



### Vận dụng nhanh





### a. Chèn hình ảnh vào trang chiếu

- Bước 1: Chọn trang chiếu cần chèn hình ảnh.
- Bước 2: Chọn thẻ lệnh **Insert** → nhấp chuột vào nút lệnh **Picture**. Hộp thoại **Insert Picture** xuất hiện.
- Bước 3: Chọn thư mục chứa hình ảnh.
- Bước 4: Nháy chọn Picture (hình ảnh) muốn chèn → nhấp nút lệnh **Insert**.

**Lưu ý:** Ngoài cách trên ta còn có thể chèn hình ảnh bằng lệnh **Copy** và **Paste**.

Thay đổi vị trí và kích thước hình ảnh:

- *Thay đổi vị trí:* đặt con trỏ chuột vào hình ảnh, xuất hiện mũi tên (chèn hình mũi tên 4 chiều), kéo thả để di chuyển đến vị trí khác.
- *Thay đổi kích thước:* đưa con trỏ lên nút tròn nhỏ nằm giữa cạnh viền của hình ảnh và kéo thả để tăng hoặc giảm kích thước.

### b. Chèn âm thanh vào trang chiếu

- Bước 1: Chọn trang chiếu cần chèn âm thanh.
- Bước 2: Chọn thẻ lệnh **Insert** → nhấp chuột vào nút lệnh **Audio**. Hộp thoại **Insert Audio** xuất hiện.
- Bước 3: Chọn thư mục chứa âm thanh.
- Bước 4: Nháy chọn Audio (âm thanh) muốn chèn → nhấp nút lệnh **Insert**.

### c. Chèn video có sẵn vào trang chiếu

- Bước 1: Chọn trang chiếu cần chèn video.
- Bước 2: Chọn thẻ lệnh **Insert** → nhấp chuột vào nút lệnh **Video**. Hộp thoại **Insert video** xuất hiện.
- Bước 3: Chọn thư mục chứa video.
- Bước 4: Nháy chọn video muốn chèn → nhấp nút lệnh **Insert**.

## 2. Hiệu ứng chuyển trang

Hiệu ứng chuyển trang (transition) là hiệu ứng chuyển tiếp từ trang chiếu này sang trang chiếu kế tiếp.

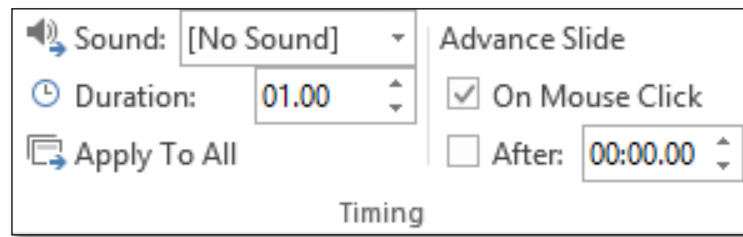
Để tạo hiệu ứng chuyển trang ta sử dụng thẻ lệnh **Transitions**.

Chèn hiệu ứng chuyển trang:

- Bước 1: Chọn trang chiếu cần tạo hiệu ứng.
- Bước 2: Nháy chuột chọn thẻ lệnh **Transitions** → chọn kiểu phù hợp.
- Bước 3: Nháy chuột vào **Effect Options** → chọn cách biểu diễn của hiệu ứng.

Hủy bỏ hiệu ứng chuyển trang:

- Bước 1: Chọn trang chiếu muốn hủy bỏ hiệu ứng.
- Bước 2: Chọn thẻ lệnh **Transitions** → chọn **None**



Chú thích:

- **Sound** (âm thanh đi kèm): Chọn âm thanh kèm theo khi chuyển trang.
- **Duration** (tốc độ xuất hiện): Thời gian chuyển từ trang này sang trang kế tiếp (tính bằng giây).
- **Advance Slide** (thời điểm xuất hiện trang chiếu):
  - On Mouse Click:** Chuyển sang trang khác khi nháy chuột
  - After:** 00:00:00: Tự động chuyển sang trang kế sau một thời gian xác định.
- **Apply to All:** Áp dụng hiệu ứng và các thiết lập cho toàn bộ bài trình chiếu.

### 3. Hiệu ứng cho đối tượng

Hiệu ứng cho đối tượng (animation) là hiệu ứng dành cho các đối tượng trên trang chiếu.

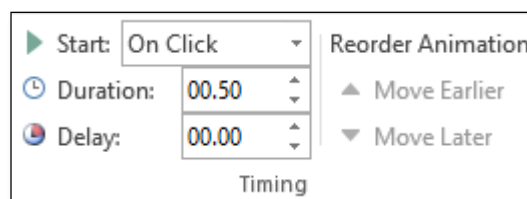
Để tạo hiệu ứng cho đối tượng ta sử dụng thẻ lệnh **Animations**.

Các hiệu ứng cho đối tượng được chia thành 4 nhóm:

1. **Entrance:** hiệu ứng xuất hiện (màu xanh).
2. **Emphasis:** hiệu ứng nhấn mạnh (màu vàng).
3. **Exit:** hiệu ứng biến mất (màu đỏ).
4. **Motion Paths:** hiệu ứng di chuyển theo quỹ đạo định trước (màu trắng đen).

Chèn hiệu ứng cho đối tượng:

- *Bước 1:* chọn đối tượng.
- *Bước 2:* chọn thẻ lệnh **Animations** (nhóm **Advanced Animation**) → **Add Animation** chọn 1 hiệu ứng.
- *Bước 3:* nháy **Effect Option** → chọn cách biểu diễn, trình tự xuất hiện của hiệu ứng.



**Chú thích:**

- **Start:** Khai báo cách thức bắt đầu của hiệu ứng.
  - On click:** hiệu ứng xảy ra khi nháy chuột.
  - With Previous:** hiệu ứng xảy ra cùng lúc với hiệu ứng trước đó.
  - After Previous:** hiệu ứng xảy ra nối tiếp hiệu ứng trước đó.
- **Duration:** Khai báo thời gian lưu hành hiệu ứng.
- **Delay:** Khai báo thời gian trì hoãn trước khi thi hành hiệu ứng.
- **Reorder Animation:** Thay đổi thứ tự xuất hiện hiệu ứng.
  - Move Earlier:** Hiệu ứng xuất hiện trước.
  - Move Later:** Hiệu ứng xuất hiện sau.

**BÀI TẬP:** Em hãy hoàn thành phần Trải nghiệm trong sgk trang 47-48.