

# I. VECTO TRONG KHÔNG GIAN

## I. CHUẨN KIẾN THỨC.

### 1. Các đẳng thức Vector.

+ **Qui tắc ba điểm:** Cho ba điểm A, B, C bất kỳ, ta có:  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$

+ **Qui tắc trừ:**  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{CB}$

+ **Qui tắc hình bình hành:** Cho hình bình hành ABCD, ta có:  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC}$

+ **Qui tắc hình hộp:** Cho hình hộp ABCD.A'B'C'D', ta có:  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AA'} = \overrightarrow{AC'}$

+ **Hệ thức trung điểm đoạn thẳng:** Cho I là trung điểm của đoạn thẳng AB, O tùy ý.

Ta có:  $\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \vec{0}$ ;  $\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} = 2\overrightarrow{OI}$

+ **Hệ thức trọng tâm tam giác:** Cho G là trọng tâm của tam giác ABC, O tùy ý. Ta có:

$\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$ ;  $\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} = 3\overrightarrow{OG}$

+ **Hệ thức trọng tâm tứ diện:** Cho G là trọng tâm của tứ diện ABCD, O tùy ý. Ta có:

$\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} + \overrightarrow{GD} = \vec{0}$ ;  $\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD} = 4\overrightarrow{OG}$

+ **Điều kiện hai vector cùng phương:**  $\vec{a}$  và  $\vec{b}$  cùng phương ( $\vec{a} \neq \vec{0}$ )  $\Leftrightarrow \exists! k \in \mathbb{R} : \vec{b} = k\vec{a}$

+ Điểm M chia đoạn thẳng AB theo tỉ số k ( $k \neq -1$ ), O tùy ý. Ta có:

$\overrightarrow{MA} = k\overrightarrow{MB}$ ;  $\overrightarrow{OM} = \frac{\overrightarrow{OA} - k\overrightarrow{OB}}{1 - k}$

### 2. Sự đồng phẳng của ba vector

• Ba vector được gọi là đồng phẳng nếu các giá của chúng cùng song song với một mặt phẳng.

• **Điều kiện để ba vector đồng phẳng:** Cho ba vector  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ , trong đó  $\vec{a}$  và  $\vec{b}$  không cùng phương.

Khi đó:  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  đồng phẳng  $\Leftrightarrow \exists! m, n \in \mathbb{R} : \vec{c} = m\vec{a} + n\vec{b}$

• Cho ba vector  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  không đồng phẳng,  $\vec{x}$  tùy ý.

Khi đó:  $\exists! m, n, p \in \mathbb{R} : \vec{x} = m\vec{a} + n\vec{b} + p\vec{c}$

### 3. Tích vô hướng của hai vector

• **Góc giữa hai vector trong không gian:**

$\overrightarrow{AB} = \vec{u}, \overrightarrow{AC} = \vec{v} \Rightarrow (\vec{u}, \vec{v}) = BAC$  ( $0^0 \leq BAC \leq 180^0$ )

• **Tích vô hướng của hai vector trong không gian:**

+ Cho  $\vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0}$ . Khi đó:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$

+ Với  $\vec{u} = \vec{0}$  hoặc  $\vec{v} = \vec{0}$ . Qui ước:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

+  $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

## VẤN ĐỀ 1: CHỨNG MINH MỘT ĐẲNG THỨC VECTO.

\* Các kỹ năng cần đạt.

- Nhận dạng nhanh các kiến thức.

- Biến đổi linh hoạt, mềm dẻo để đưa về các dạng đã học, các đẳng thức đã biết.

- Tìm lời giải gọn, nhẹ. Có tính phát triển cho quá trình học lớp 12.

**Bài 1:** Cho tứ diện ABCD. Gọi E, F lần lượt là trung điểm của AB và CD, I là trung điểm của EF.

a) Chứng minh:  $\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} + \overrightarrow{IC} + \overrightarrow{ID} = \vec{0}$ .

b) Chứng minh:  $\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MB} + \overrightarrow{MC} + \overrightarrow{MD} = 4\overrightarrow{MI}$ , với M tùy ý.

**Bài 2:** Chứng minh rằng với 4 điểm A, B, C, D bất kỳ, ta luôn có:  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{DB} + \overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{BC} = 0$

**Bài 3:** cho hình chóp S. ABCD có đáy ABCD là hình bình hành tâm O. Chứng minh rằng:

a.  $\overrightarrow{SA} + \overrightarrow{SC} = \overrightarrow{SB} + \overrightarrow{SD}$ .

b. Tính tổng:  $\overrightarrow{SA} + \overrightarrow{SB} + \overrightarrow{SC} + \overrightarrow{SD}$

**VẤN ĐỀ 2: CHỨNG MINH BA VECTƠ ĐỒNG PHẪNG.  
PHÂN TÍCH MỘT VEC TƠ THEO BA VECTƠ KHÔNG ĐỒNG PHẪNG CHO TRƯỚC**

- Để chứng minh ba vectơ đồng phẳng, ta có thể chứng minh bằng một trong các cách:
  - + Chứng minh các giá của ba vectơ cùng song song với một mặt phẳng.
  - + Dựa vào điều kiện để ba vectơ đồng phẳng:

Nếu có  $m, n \in \mathbb{R}$ :  $\vec{c} = m\vec{a} + n\vec{b}$  thì  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  đồng phẳng

- Để phân tích một vectơ  $\vec{x}$  theo ba vectơ  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  không đồng phẳng, ta tìm các số  $m, n, p$  sao cho:

$$\vec{x} = m\vec{a} + n\vec{b} + p\vec{c}$$

**Bài 1:** Cho tam giác ABC. Lấy điểm S nằm ngoài mặt phẳng (ABC). Trên đoạn SA lấy điểm M sao cho  $\overrightarrow{MS} = -2\overrightarrow{MA}$  và trên đoạn BC lấy điểm N sao cho  $\overrightarrow{NB} = -\frac{1}{2}\overrightarrow{NC}$ . Chứng minh rằng ba vectơ  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{MN}, \overrightarrow{SC}$  đồng phẳng.

HD: Chứng minh  $\overrightarrow{MN} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{SC}$ .

**Bài 2:** Cho hình hộp ABCD.EFGH. Gọi M, N, I, J, K, L lần lượt là trung điểm của các cạnh AE, CG, AD, DH, GH, FG; P và Q lần lượt là trung điểm của NG và JH.

a) Chứng minh ba vectơ  $\overrightarrow{MN}, \overrightarrow{FH}, \overrightarrow{PQ}$  đồng phẳng.

b) Chứng minh ba vectơ  $\overrightarrow{IL}, \overrightarrow{JK}, \overrightarrow{AH}$  đồng phẳng.

HD: a)  $\overrightarrow{MN}, \overrightarrow{FH}, \overrightarrow{PQ}$  có giá cùng song song với (ABCD).

b)  $\overrightarrow{IL}, \overrightarrow{JK}, \overrightarrow{AH}$  có giá cùng song song với (BDG).

**Bài 3:** Cho tứ diện OABC. Gọi G là trọng tâm của tam giác ABC.

a) Phân tích vectơ  $\overrightarrow{OG}$  theo các ba  $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OC}$ .

b) Gọi D là trọng tâm của tứ diện OABC. Phân tích vectơ  $\overrightarrow{OD}$  theo ba vectơ  $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OC}$ .

HD: a)  $\overrightarrow{OG} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$

b)  $\overrightarrow{OD} = \frac{1}{4}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$ .